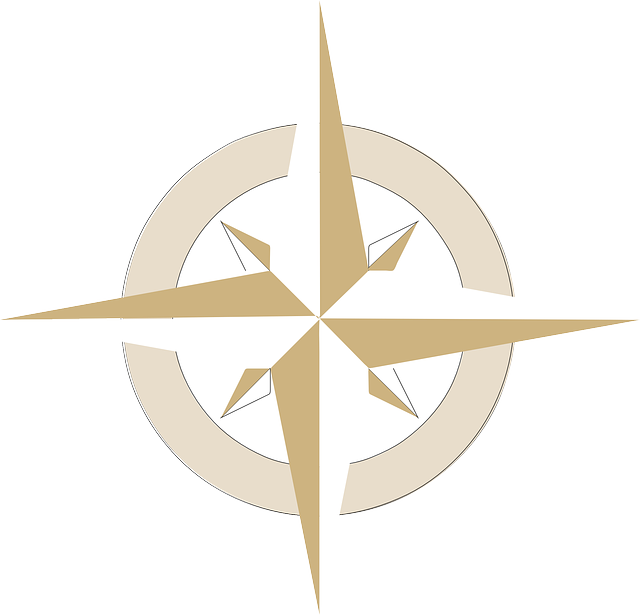
********

**4ème CONCOURS D’ÉCRITURE CRÉATIVE**

**THÈME :**

***ÉTÉ 2018***

***CARNET DE VOYAGE D’UN HÉROS***

***À PRAZ SUR ARLY***

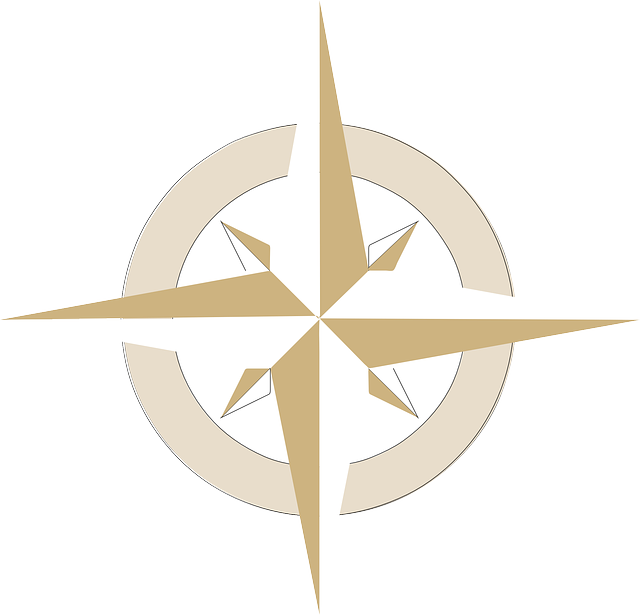
**Pendant vos vacances, laissez parler votre créativité en inventant une histoire, un conte ou une légende sur le thème :**

**« Carnet de voyage d’un héros à Praz-sur-Arly »**

**Clin d’œil aux travaux des enfants de l’école réalisés avec Anaka, l’invité de l’exposition Hors les normes de cet été.**

**Un jury votera pour les meilleures histoires à la fin de la saison.**

**De somptueux lots sont à gagner** **!**

****

**COMMENT PARTICIPER ?**

* Ecrivez votre histoire, conte ou légende (3 pages maximum) ;
* Donnez-lui un titre ;
* Respectez la chronologie d’une histoire (situation initiale, élément déclencheur, développement, dénouement) ;
* Possibilité d’illustration ;
* Remettez votre histoire à l’Office de tourisme **AVANT LE 24 AOÛT 2018** (par courrier : 54 route du Val d’Arly 74120 Praz sur Arly ou par email : [accueil@prazsurarly.com](mailto:accueil@prazsurarly.com)).

Toutes les histoires seront en consultation à l’Office de tourisme, sur [www.prazsurarly.com](http://www.prazsurarly.com), à la bibliothèque de Praz sur Arly et sur le sentier littéraire.

**2 catégories : -12 ans et adultes**

Besoin d’inspiration ou d’aide ?

**Conseils pour écrire votre histoire**

**UN HÉROS ou HÉROINE : Un membre de votre famille (père ou mère, frère ou sœur, grand père ou grand-mère) ? Un super-héros ? Vous-même ? Décrivez le plus possible vos personnages pour les rendre attachants. Faites-leur ressentir des sentiments connus (joie, tristesse, colère, peur…).**

**UN SCÉNARIO INHABITUEL** **qui appelle un dénouement. La fin de votre histoire sera plus facile à imaginer.**

**UN BUT AU VOYAGE : Découvrir le monde, la montagne, se faire de nouveaux amis, trouver un trésor, rencontrer l’amour…**

**COMMENT PART-IL À L’AVENTURE**? **Dans un avion, en train, en bateau volant ou sur le dos d’un dragon…**

**UN AMI QU’IL RENCONTRE**: **Un animal (réel ou imaginaire), un oncle, un vieux sage, un autre super-héros…**

**DES ÉPREUVES À FRANCHIR PENDANT SON VOYAGE :**

**Des ennemis à combattre, des obstacles ou pièges sur le chemin, des énigmes à résoudre…**

**UN ENNEMI QUI ARRIVE : Un dragon, une méchante sorcière, un yeti, un géant, un loup…**

**LE HÉROS QUI EST D’ABORD VAINCU** : **Blessé aux ailes, terrassé par un sortilège, victime de tricherie, emprisonné…**

**UNE HISTOIRE = UNE FIN**

**Votre histoire doit emmener vos personnages vers un but**. Si votre héros ne sait pas voler, que va-t-il se passer ensuite ? Et le héros perdu, va-t-il retrouver son chemin ? Votre situation de départ doit vous emmener vers une fin plausible.

**L’AMI QUI ARRIVE POUR L’AIDER :** **empli de magie, avec une armée à la rescousse, sur le dos d’un dragon…**

**LE HÉROS ATTEINT SON BUT et fait la fête avec ses amis, se marie, profite du trésor, retrouve sa famille…**

Les histoires seront évaluées selon cette grille par un jury :

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Grille d’évaluation du concours d’écriture**  **« Carnet de voyage d’un héros à Praz-sur-Arly » Eté 2018** | | | | | | |
| Texte n° : ……………… | | Catégorie : □ Adulte □ Enfant | | | Nom jury : ……...…………….… | |
| **1) Respect du cadre** | | |  |  |  | **….../6** |
| **Longueur (max 3 pages)** | | |  |  |  | /1 |
| **Titre** |  |  |  |  |  | /1 |
| **Respect du thème** | |  |  |  |  | /2 |
| **Forme du texte claire et définissable** (conte, poème, nouvelle…) | | | | | | /2 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **2) Qualité d'écriture - style** | | |  |  |  | **….../6** |
| **Travail stylistique  -** procédés d'écriture : jeux avec les sons, le sens des mots, figures de style (images, oppositions, suites...) - registre littéraire : comique, tragique, fantastique, lyrique… | | | | | | /1,5  /1,5 |
| **Orthographe** | |  |  |  |  | /1 |
| **Cohérence dans la progression du texte** | | | |  |  | /2 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **3) Expression - créativité** | | |  |  |  | **….../8** |
| **Ton du texte, émotion, énergie** | | | |  |  | /2 |
| **Plaisir de la lecture** | |  |  |  |  | /3 |
| **Richesse de l'invention (imagination)** | | | |  |  | /3 |
| **TOTAL :** | |  |  |  |  | **….../20** |